



Tennisclub Burgsinn

Am Brübel 10
97775 Burgsinn
Tel: 09356/1385

Einladung zur *Medenrunden-Abschlussparty* *mit lustigem Teamturnier* *am Samstag den 17. Juli 2010*

Liebe Clubmitglieder,

Wir laden euch alle mit euren Freunden und Bekannten ganz herzlich zu unserer jährlichen Medenrunden-Abschlussparty ein.
Wir möchten die Abschluss-Party bei etwas Bewegung, mit gutem Essen, viel Spaß und Geselligkeit verbringen.

Ab 16.00 Uhr ist ein unterhaltsames Teamturnier geplant in welchem sich unsere Jungen gemeinsam mit unseren älteren Mitgliedern in 5 Disziplinen messen können.

Völkerball



Volleyball

Rugby



Netzfussball

Aus allen Teilnehmern werden mehrere Teams gleicher Spielstärke gebildet. Alle Ballspiele werden bis 20 Punkte gespielt. Je Sieg im Ballspiel gibt es 5 Punkte pro Team. Im Wissensquiz, der 5. Disziplin, gibt es 15, 10 und 5 Punkte zu gewinnen.

Die Spiele werden mit sportlichen Rhythmen und der Abend unserer Abschluss-Party mit Musik aus den 70ern, 80ern und aktuellen Titeln begleitet.

Bitte tragt euch zu unserer Vorbereitung rechtzeitig in die Teilnehmerlisten am Clubheim ein.
(Es wäre super wenn einige etwas kulinarisches mitbringen)
oder meldet euch telefonisch bei Sigrid Tel: 09356/1341 an.

Wir freuen uns sehr darauf diesen Tag gemeinsam mit euch allen zu verbringen.

Mit sportlichen Grüßen

TC Burgsinn



Spielregeln des Teamturnieres

Aus allen Teilnehmern werden mehrere Teams in gleicher Spielstärke gebildet.
Alle Spiele werden bis 20 Punkte gespielt. Je Sieg gibt es 5 Punkte.
Es gilt fliegender Spielerwechsel. Das Recht zum ersten Wurf / Aufschlag wird ausgelost.

! Fairness geht vor !

Auch bei fliegendem Spielerwechsel dürfen in einer Mannschaft niemals nur Erwachsene spielen.

#####

Spiel 1

Völkerball



1. Ein Team besteht aus 5 Spielern.
2. Das Spielfeld besteht aus beiden Aufschlagfeldern.
3. Spielball ist ein Methodikball (Alternativ weicher Ball).
4. Kein Spieler darf 2 x hintereinander Werfen.
5. Als Punkte gezählt werden die Körpertreffer.
6. Getroffene Spieler dürfen im Spiel bleiben.
7. Verlassen des Spielfeldes zählt ebenfalls als 1 Punkt.
8. Das Wurfrecht wechselt nach jedem Wurf.

#####

Spiel 2



Volleyball

1. Ein Team besteht aus 6 Spielern.
2. Das Spielfeld besteht aus beiden Aufschlagfeldern.
3. Es wird ein zusätzliches erhöhtes Netz (Höhe 2,20m) angebracht.
4. Spielball ist ein Volleyball.
5. Kein Spieler darf 2 x hintereinander aufschlagen.
6. Das Aufschlagrecht bleibt bei der Mannschaft die den letzten Punkt erzielt hat.

#####

Rugby



Spiel 3

1. Ein Team besteht aus 6 Spielern.
2. Das Spielfeld besteht aus beiden Einzelfeldern.
3. Spielball ist ein Rugbyball (Alternativ ein Volleyball).
4. Kein Spieler darf 2 x hintereinander werfen.
5. Abwurfeld ist das hintere Einzelfeld.
6. Auffangfeld ist das gesamte gegenüberliegende Einzelfeld.
7. Je aufgefangenem Ball gibt es einen Punkt.
8. Absichtlicher Körperkontakt (Foulspiel) wird mit Feldverweis bestraft.

#####

Spiel 4



Netzfussball

1. Ein Team besteht aus 4 Spielern.
2. Das Spielfeld besteht aus beiden Aufschlagfeldern.
3. Spielball ist ein Fußball.
4. Kein Spieler darf 2 x hintereinander den Anstoß ausführen.
5. Der Ball darf je 1 mal aufspringen, nach dem Anspiel, nach dem Pass zum Mitspieler, maximal 3 Bodenkontakte des Balles sind erlaubt. Dann muss der Ball über das Netz gespielt werden.
6. Wird der Anstoß in das Netz oder ins Aus gespielt, berührt der Ball 2 mal hintereinander ohne Spielerkontakt den Boden oder berührt der Ball nicht das Spielfeld dann zählt dies als 1 Punkt.

#####

Spiel 5

Wissensquiz

Sieger 15 Punkte * 2. Platz 10 Punkte * 3. Platz 5 Punkte

#####

Spielfelder

Einzelfeld Aufschlagfelder Hinteres Einzelfeld

